4 февраля 2018

ВЫХОД ЕСТЬ!

КОНКУРС ПО РЕШЕНИЮ ГОЛОВОЛОМОК

Лига 1.

1. Лабиринт	10
2. Соединение	2 + 3 + 5
3. Зигзаг	2 + 4 + 6
4. Пирамида	
5. Робот	

Участник

Фамилия, имя	Школа	Класс

1. Лабиринт

Оценка – 10 баллов

В музее лабиринтов экспонаты спрятаны в тайных комнатах. До скольких экспонатов сможет добраться каждый из посетителей музея?

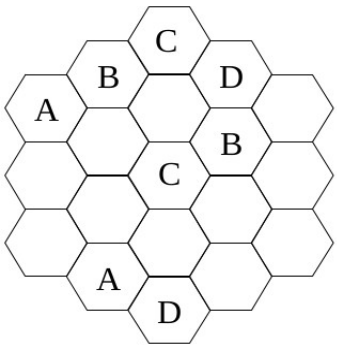
АЛЛА: _____ экспонатов ВИКА: _____ экспонатов

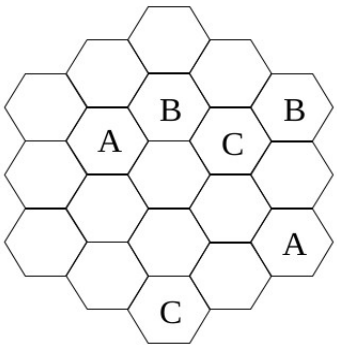
БОРЯ: _____ экспонатов ГЕНА: _____ экспонатов

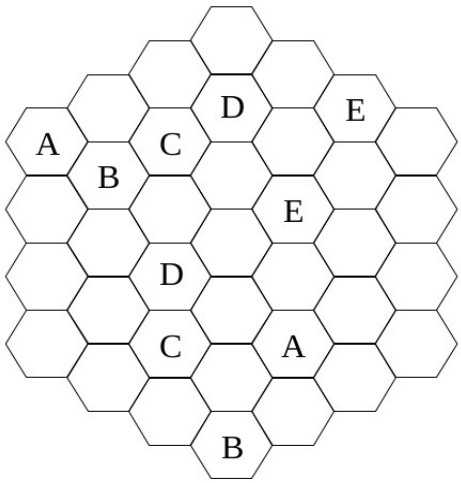
2. Соединение

Оценка - 2 + 3 + 5 баллов

Соедините одинаковые буквы линиями. Линии не должны касаться и пересекаться. В каждую ячейку можно заходить только один раз.



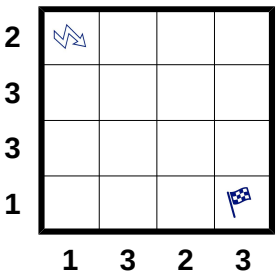


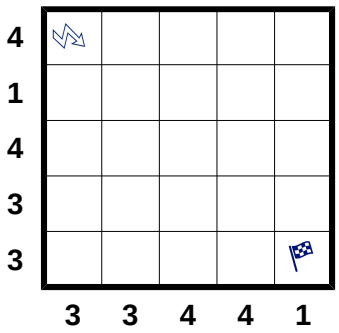


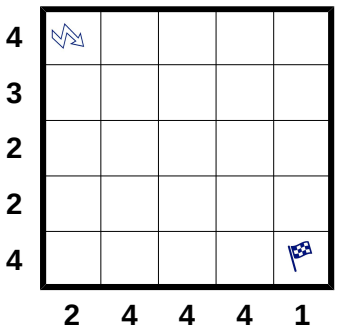
3. Зигзаг

Оценка - 2 + 4 + 6 баллов

Постройте маршрут, состоящий из горизонтальных и вертикальных отрезков и проходящий из левой верхней клетки в правую нижнюю. В каждую клетку нельзя заходить более одного раза. Цифры по сторонам показывают количество посещенных клеток в этом ряду.



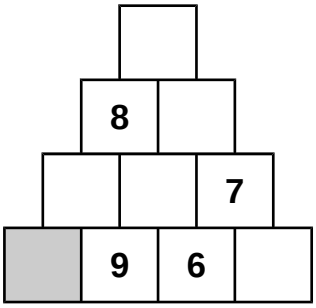


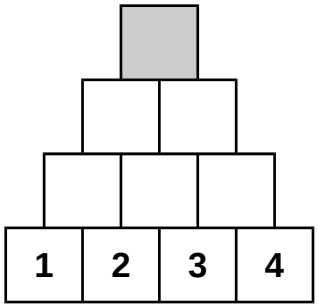


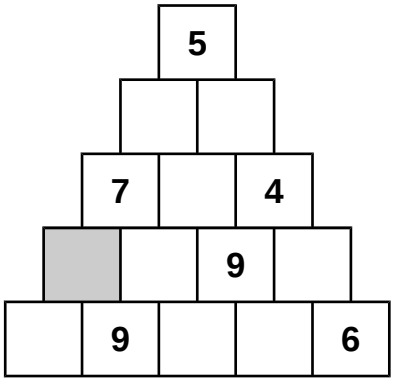
4. Пирамида

Оценка - цифра в отмеченной клетке

Заполните все клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы цифры не повторялись в горизонтальных рядах. Каждая цифра равна либо сумме, либо разности двух цифр, стоящих под ней. Постарайтесь сделать цифру в отмеченной клетке как можно больше.



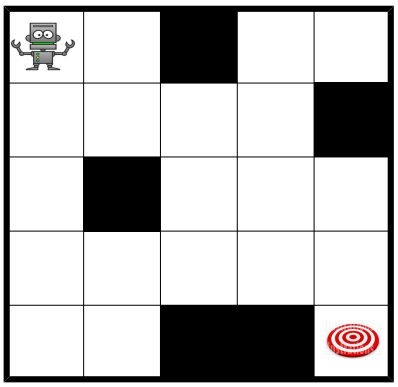




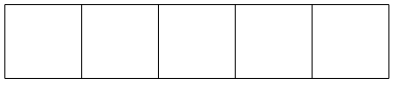
5. Робот

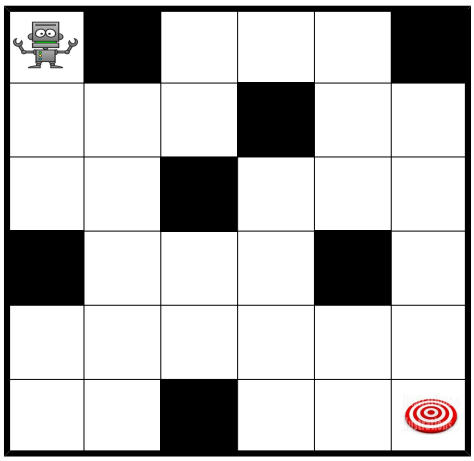
Оценка – 1 балл за каждую сэкономленную ячейку памяти.

Робот понимает 4 команды: П - вправо, Л - влево, В - вверх, Н - вниз. По каждой команде он движется в соответствующем направлении пока не упрётся в черную клетку или в край поля, после чего переходит к выполнению следующей команды. Если программа закончилась, то робот начинает выполнение с начала. Составьте программу, чтобы робот дошёл из левого верхнего угла поля в правый нижний. Память робота ограничена. Постарайтесь сделать программу как можно короче.



Программа:





Программа: